



# FRACTAL

*\* putting skateboarding where it belongs*

## PROJEKT ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANY

### „PRZEBUDOWA SKATEPARKU PRZY UL. PIASKOWEJ W POLICACH”

Adres inwestycji:	ul. Piaskowa Police
	Obręb Police 16, nr dz. 2132/9
Kategoria obiektu:	V
Nazwa jednostki ewidencyjnej	Police
Inwestor:	Gmina Police ul. Stefana Batorego 3 72-010 Police
Projektował:	Marek Mizak 2331/Lb/84
Sprawdził:	Wacław Kondziola 2550/Lb/85
Opracował:	Boniek Falicki Michał Abramczuk
Spis zawartości:	Część opisowa: str. 4-15 Część rysunkowa: str. 16-20 Część formalno-prawna: str. 21-32

WRZESIEŃ 2020

## SPIS ZAWARTOŚCI OPRACOWANIA:

Spis zawartości opracowania

str. 2-3

**CZĘŚĆ OPISOWA****OPIS TECHNICZNY DO PROJEKTU ZAGOSPODAROWANIA TERENU  
SKATEPARKU PRZY UL. PIASKOWEJ, NA DZIAŁCE NR 2132/9 OBR. POLICE 16 W  
POLICACH**

1.	Przedmiot opracowania	str. 4
2.	Podstawa opracowania	str. 4
3.	Zakres opracowania	str. 4
4.	Uzasadnienie potrzeby inwestycji	str. 4
5.	Opis stanu istniejącego	str. 4
6.	Opis projektowanego zagospodarowania terenu	str. 5
7.	Zestawienie powierzchni	str. 6
8.	Ochrona zabytków i krajobrazu	str. 6
9.	Wpływ eksploatacji górniczej na działkę	str. 6
10.	Wpływ inwestycji na środowisko, zdrowie ludzi i obiekty sąsiednie	str. 6
11.	Dostępność dla osób niepełnosprawnych	str. 6
12.	Warunki ochrony p.poż.	str. 6
13.	Kategoria geotechniczna obiektu budowlanego	str. 7
14.	Zgodność inwestycji z miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego	str. 7
15.	Obszar oddziaływania obiektu	str. 7
16.	Uwagi ogólne	str. 8

**OPIS TECHNICZNY DO PROJEKTU ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANEGO  
SKATEPARKU PRZY UL. PIASKOWEJ, NA DZIAŁCE NR 2132/9 OBR. POLICE 16 W  
POLICACH**

1.	Dane ogólne	str. 9
2.	Podstawa opracowania	str. 9
3.	Zakres projektowanych prac	str. 9
4.	Rozwiązania materiałowe	str. 10
4.1	Podbudowa	str. 10
4.2	Technologia elementów skateparku	str. 10
4.3	Zestawienie elementów skateparku	str. 12
4.4	Płyta skateparku	str. 12
5.	Rozmieszczenie elementów	str. 13
6.	Bezpieczeństwo	str. 13
7.	Uwagi ogólne	str. 15

**CZĘŚĆ RYSUNKOWA**

NAZWA RYSUNKU	SKALA	NR RYSUNKU	STRONA
Projekt zagospodarowania terenu	1:500	A1	16
Rzut płyty skateparku	1:50	B1	17
Przekroje przeszkód	1:50	B2	18
Wizualizacja 1	brak	C1	19
Wizualizacja 2	brak	C2	20

**CZĘŚĆ FORMALNO-PRAWNA**

---

1.	Oświadczenie projektanta i sprawdzającego	str. 21
2.	Uprawnienia projektanta – specjalność architektoniczna	str. 22
3.	Zaświadczenie o przynależności projektanta do Izby Architektów	str. 23
4.	Uprawnienia sprawdzającego – specjalność architektoniczna	str. 24
5.	Zaświadczenie o przynależności sprawdzającego do Izby Architektów	str. 25
6.	Wypis i wyrys z miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego	str. 26
7.	Pełnomocnictwo do reprezentowania Gminy Police	str. 31
8.	Oświadczenie o posiadanym prawie do dysponowania nieruchomością na cele budowlane	str. 32

## **OPIS TECHNICZNY DO PROJEKTU ZAGOSPODAROWANIA TERENU SKATEPARKU PRZY UL. PIASKOWEJ, NA DZIAŁCE NR 2132/9 OBR. POLICE 16 W POLICACH.**

### **1. PRZEDMIOT OPRACOWANIA**

Przedmiotem niniejszego opracowania jest projekt zagospodarowania terenu dla zadania inwestycyjnego pn.: "Przebudowa skateparku przy ul. Piaskowej w Policach". Opracowanie obejmuje projekt płyty jezdnej skateparku wraz z elementami do jazdy ("przeszkodami").

### **2. PODSTAWA OPRACOWANIA**

- Umowa z Inwestorem
- Wizja lokalna w terenie
- Zaktualizowana mapa sytuacyjno-wysokościowa w skali 1:500
- Ustalenia z Inwestorem
- Konsultacje i ustalenia ze Stowarzyszeniem "Switch"
- Norma PN-EN 14974
- Aktualne normy i przepisy budowlane

### **3. ZAKRES OPRACOWANIA**

Projektowany zakres prac przewiduje:

1. Wykonanie płyty żelbetowej z betonowymi elementami skateparku
2. Rozbiórka czterech istniejących starych elementów skateparku
3. Prace porządkowe
4. Inne niezbędne dla planowanej inwestycji

### **4. UZASADNIENIE POTRZEBY INWESTYCJI**

Zapotrzebowanie na obiekty sportowo-rekreacyjne wśród okolicznej młodzieży i osób młodych jeżdżących na deskorolkach, rolkach i bmx, promocja Polic oraz rozwój turystyki skateboardingowej.

### **5. OPIS STANU ISTNIEJĄCEGO**

#### **5.1 Charakterystyka terenu**

Teren przeznaczony pod przedmiotową inwestycję znajduje się w obrębie istniejącego starego skateparku, który jest zlokalizowany w sąsiedztwie stadionu. Obszar jest ogrodzony, wjazd na teren istniejącego skateparku jest od zachodu od bocznej ul. Piaskowej, oraz od wschodu - od ul. Bursztynowej. Od północy do istniejącego skateparku przylega trawnik, od zachodu i południa chodnik z kostki brukowej, od wschodu parking. Teren jest płaski.

## 5.2 Komunikacja

Obszar objęty inwestycją ma dostęp do dróg publicznych ul. Piaskowej i ul. Bursztynowej. Na teren obiektu prowadzi od zachodu istniejący wjazd z bramą, od strony wschodniej do istniejącego skateparku przylega parking.

## 5.3 Istniejąca zabudowa

Na terenie objętym zakresem opracowania znajduje się istniejący skatepark, składający się z betonowych elementów wypełnionych styropianem, które są rozmieszczone na nawierzchni asfaltowej. W ramach niniejszego opracowania przewiduje się rozbiórkę czterech istniejących starych elementów skateparku.

## 5.4 Zadrzewienie

Przy ogrodzeniu, w północno-zachodnim rogu terenu objętego opracowaniem znajduje się jedno drzewo, które nie koliduje z planowaną inwestycją.

## 5.5 Uzbrojenie techniczne

Przez fragment terenu przeznaczony pod inwestycję przebiega podziemna sieć kanalizacji deszczowej, do której zostanie przyłączone odwodnienie projektowanego elementu skateparku nr 1. Wzdłuż południowej granicy starego skateparku przebiega poza terenem skateparku przewód elektroenergetyczny niskiego napięcia zasilający istniejące oświetlenie terenu. W północno-zachodniej części terenu przebiega fragment przewodu elektroenergetycznego wysokiego napięcia oraz fragment kanalizacji sanitarnej. Projektowane zagospodarowanie terenu nie koliduje z istniejącym uzbrojeniem terenu.

# 6. OPIS PROJEKTOWANEGO ZAGOSPODAROWANIA TERENU

## 6.1 Charakterystyka obiektu

Projekt zakłada rozbiórkę czterech starych elementów jezdnych starego skateparku, a następnie wykonanie w północnej części istniejącego skateparku na istniejącej nawierzchni asfaltowej nowej płyty żelbetowej nowego skateparku z betonowymi elementami do jazdy na deskorolkach, rolkach i rowerach typu bmx. Projektuje się skatepark w technologii monolitycznej, żelbetowej. Fragmenty istniejącej nawierzchni asfaltowej i jej podbudowy wokół nowoprojektowanego skateparku zostaną rozebrane i zamienione na teren zielony obsiany trawą. Płyta nowego skateparku posiada niewielki spadek dla odprowadzenia wód deszczowych w kierunku wpustów kanalizacyjnych zlokalizowanych w centralnej części istniejącego skateparku. Sposób odwodnienia i powierzchnia odwodnienia nie ulegną zmianie w granicach działki.

Skatepark został zaprojektowany jako niezadaszony, bezobsługowy obiekt odporny na działanie czynników atmosferycznych.

## 6.2 Komunikacja

Projektowany skatepark będzie się pokrywał kształtem częściowo z istniejącym obiektem, który jest skomunikowany chodnikiem od strony zachodniej i wschodniej.

## 6.3 Zieleni

W razie konieczności należy uzupełnić istniejący trawnik w zakresie niezbędnym do uporządkowania przyległego terenu oraz przywrócenia jego odpowiedniego stanu po wykonaniu prac budowlanych. Gatunek trawy należy dostosować do traw występujących w rejonie planowanej inwestycji.

## 7. ZESTAWIENIE POWIERZCHNI

Powierzchnia projektowanego skateparku: 623,7 m<sup>2</sup>.

Powierzchnia istniejącej nawierzchni asfaltowej do rozbiórki i obsiania trawą: 220,8 m<sup>2</sup>

## 8. OCHRONA ZABYTKÓW I KRAJOBRAZU

Teren objęty opracowaniem nie jest wpisany do rejestru zabytków ani nie podlega ochronie konserwatorskiej.

## 9. WPŁYW EKSPLOATACJI GÓRNICZEJ NA DZIAŁKĘ

Działka nie znajduje się w obszarze eksploatacji górniczej i nie podlega szkodom górniczym.

## 10. WPŁYW INWESTYCJI NA ŚRODOWISKO, ZDROWIE LUDZI I OBIEKTY SĄSIEDNIE

Zakres projektowanych prac nie zmienia warunków oddziaływania istniejącego obiektu na środowisko, budynki sąsiednie i zdrowie ludzi. Teren przewidziany pod przedmiotową inwestycję nie jest położony w granicach obszarów chronionych.

## 11. DOSTĘPNOŚĆ DLA OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH

Cały obszar inwestycji jest dostępny bezpośrednio z istniejących ciągów komunikacyjnych. W projekcie nie przewiduje się budowy jakichkolwiek stopni ani innych barier mogących stanowić przeszkodę dla osób poruszających się na wózkach inwalidzkich.

## 12. WARUNKI OCHRONY P.POŻ.

Projekt w żaden sposób nie zmienia istniejącego układu dróg dojazdowych do innych obiektów nie wpływa zatem na ich ochronę pożarową.

### **13. KATEGORIA GEOTECHNICZNA OBIEKTU BUDOWLANEGO**

Zgodnie Rozporządzeniem Ministra Transportu, Budownictwa i Gospodarki Morskiej z dnia 25 kwietnia 2012 r. w sprawie ustalania geotechnicznych warunków posadawiania obiektów budowlanych na podstawie art. 34 ust. 6 pkt 2 ustawy z dnia 7 lipca 1994 r. – prawo budowlane (dz. u. z 2010 r. nr 243, poz. 1623, z późn. zm.2) należy przyjąć, że w podłożu projektowanego obiektu panują proste warunki gruntowo - wodne, a projektowany obiekt należy zaliczyć do I kategorii geotechnicznej.

### **14. ZGODNOŚĆ INWESTYCJI Z MIEJSCOWYM PLANEM ZAGOSPODAROWANIA PRZESTRZENNEGO**

Zgodnie z wypisem z miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego przedmiotowa działka stanowi część obszaru oznaczonego symbolem K 2 US - "Teren usług sportu i rekreacji z zielenią towarzyszącą". Projektowana zabudowa i zagospodarowanie działki spełniają pod względem urbanistycznym i architektonicznym warunki obowiązującego planu zagospodarowania przestrzennego. Funkcja terenu zostaje zachowana.

### **15. OBSZAR ODDZIAŁYWANIA OBIEKTU**

Podstawa prawna:

- Ustawa z dnia 7 lipca 1994 r. Prawo budowlane - Dz.U. poz. 290 z 2016r.
- Rozporządzenie Ministra Infrastruktury z dnia 12 kwietnia 2002 r. w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie - Dz. U. poz. 1422 z 2015 r.
- Ustawa z dnia 18 lipca 2001 r. Prawo wodne - Dz.U. z 2015 poz. 469
- Ustawa z dnia 27 kwietnia 2001 r. Prawo ochrony środowiska Dz. U. Nr 62, poz. 627 z późn. zmianami.

Obszar oddziaływania projektowanego obiektu nie wykracza poza granice zakresu opracowania. Projektowane zagospodarowanie terenu nie wpływa na zacienianie działek sąsiednich. Ze względu na zakładane użytkowanie obiektu przedmiotowa inwestycja nie zakłada powstawania odpadów przemysłowych, mogących negatywnie oddziaływać na środowisko i działki sąsiednie. Przedmiotowa inwestycja nie zakłada powstawania ścieków technologicznych, mogących negatywnie oddziaływać na środowisko i działki sąsiednie, zdefiniowanych na podstawie Ustawy z dnia 18 lipca 2001 r. Prawo wodne. Rozwiązania techniczne, usytuowanie obiektu oraz sposób zagospodarowania terenu nie powodują uciążliwości związanych z wibracjami, zakłóceniami elektrycznymi i promieniowaniem, a także zanieczyszczeniem powietrza, wody i gleby. Realizacja przedmiotowej inwestycji nie powoduje ograniczenia dostępu do drogi publicznej, możliwości korzystania z wody, kanalizacji, energii elektrycznej i ciepłej oraz środków łączności przez osoby trzecie w obszarze oddziaływania obiektu budowlanego.

## 16. UWAGI OGÓLNE

- Wszelkie zastosowane materiały i urządzenia powinny posiadać wymagane atesty, certyfikaty oraz dopuszczenia do użytkowania w Polsce, w szczególności winny spełniać wymogi określone przepisami przeciwpożarowymi i sanitarnymi.
- Wszystkie prace muszą być wykonane zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz pod nadzorem osób uprawnionych.
- Prace wykonywać zgodnie z Warunkami Technicznymi Wykonania I Odbioru Robót Budowlanych.
- Jakość oraz standard prac budowlanych i wykończeniowych musi odpowiadać Polskim Normom.
- Wszystkie wymiary sprawdzić na budowie.
- W razie stwierdzenia niezgodności – skontaktować się z projektantem.
- Przedstawione w projekcie rozwiązania materiałowe można zamienić na inne o podobnych parametrach i właściwościach technicznych po uprzedniej zgodzie Fractal Skateboarding.



## **OPIS TECHNICZNY DO PROJEKTU ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANEGO SKATEPARKU PRZY UL. PIASKOWEJ, NA DZIAŁCE NR 2132/9 OBR. POLICE 16 W POLICACH.**

### **1. DANE OGÓLNE**

#### **Przedmiot opracowania**

Przedmiotem niniejszego opracowania jest projekt przebudowy skateparku w Policach.

#### **Lokalizacja**

Teren przeznaczony pod budowę stanowi działka nr 2132/9 przy ul. Piaskowej w Policach.

#### **Program użytkowy**

Teren ma spełniać funkcję rekreacyjną dla okolicznej młodzieży i młodych osób, a także dla turystów z innych miejscowości i regionów jeżdżących na deskorolkach, rolkach i bmx. Może być miejscem rozgrywania konkursów dla miłośników skateboardingu.

### **2. PODSTAWA OPRACOWANIA**

- Umowa z Inwestorem
- Wizja lokalna w terenie
- Konsultacje i ustalenia ze Stowarzyszeniem "Switch"
- Norma PN-EN 14974
- Aktualne normy i przepisy budowlane

### **3. ZAKRES PROJEKTOWANYCH PRAC**

Przewiduje się następujący zakres prac związany z przebudową skateparku:

- Przygotowanie terenu pod wykonanie projektowanych nawierzchni.
- Wytyczenie projektowanego skateparku.
- Roboty ziemne – wyprofilowanie podłoża pod projektowane nawierzchnie.
- Wykonanie przyłączy kanalizacji deszczowej.
- Wykonanie warstw podbudowy.
- Wykonanie płyty żelbetowej oraz elementów ("przeszkód") betonowych wraz z ich wykończeniem i przystosowaniem do jazdy na deskorolkach, rolkach i rowerach typu bmx.
- Humusowanie i obsianie trawą terenu przyległego w niezbędnym zakresie.
- Uporządkowanie terenu.

## 4. ROZWIĄZANIA MATERIAŁOWE

### 4.1 PODBUDOWA

Elementy betonowe projektowane dla planowanego obiektu wymagają szczególnego sposobu posadowienia. Ze względu na różne poziomy jezdne płyty skateparku, projektuje się cztery typy podbudowy.

Typ 1 - na istniejącej nawierzchni asfaltowej wykonać warstwę piasku o grubości 47 cm zagęszczonego warstwami, na niej 30 cm warstwy kruszywa 31,5 - 63,0 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej 10 cm warstwy kruszywa 0-31,5 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej dwóch warstw folii PE 0,02 cm na których będzie wyłożona zbrojona płyta betonowa grubości 15 cm.

Typ 2 - usunięcie istniejącej nawierzchni asfaltowej, wykonanie 30 cm warstwy kruszywa 31,5 - 63,0 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej 10 cm warstwy kruszywa 0-31,5 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej dwóch warstw folii PE 0,02 cm na których będzie wyłożona zbrojona płyta betonowa grubości 15 cm.

Typ 3 - na istniejącej nawierzchni asfaltowej wykonać warstwę grubości 15 cm z kruszywa 31,5 - 63,0 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej 10 cm warstwy kruszywa 0-31,5 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej dwóch warstw folii PE 0,02 cm na których będzie wyłożona zbrojona płyta betonowa grubości 15 cm.

Typ 4 - oczyścić istniejącą nawierzchnię asfaltową, następnie ułożyć na niej dwie warstwy folii PE 0,02 cm na których będzie wyłożona zbrojona płyta betonowa grubości 12 cm.

Teren wokół płyty skateparku należy obniżyć w taki sposób, aby znajdował się 10 cm poniżej krawędzi skateparku.

### 4.2 TECHNOLOGIA ELEMENTÓW SKATEPARKU

Skatepark zaprojektowano w technologii **monolitycznej**. Przeszkody projektuje się w formie elementów żelbetowych, płyt lub ścian, zbrojonych siatką stalową dla usztywnienia i podwyższenia ich wytrzymałości (symetrycznie po obu stronach,  $\varnothing$  8 mm (AIIIN) o oczkach 15x15 cm, osadzone na wysokości górnej krawędzi z przykryciem min. 30 mm, podłużne łączenie zbrojenia z zakładem min. 50 cm lub spawane), beton C35/45, W-8, F150, wg. technologii firm wykonujących takie elementy. Elementy betonowe skateparku muszą być trwale powiązane zbrojeniem z posadzką betonową skateparku wokół nich.

W miejscach elementów, w których wymaga tego specyfikacja należy wbetonować profil stalowy, który ma za zadanie chronić ich krawędzie. Krawędzie narażone na uszkodzenia mechaniczne, na których projekt nie przewiduje zabezpieczenia ich żadnym profilem stalowym powinny być

fazowane. Poprawia to trwałość krawędzi elementów skateparku oraz zwiększa poziom bezpieczeństwa jego użytkowników.

Wszystkie elementy stalowe: poręcze, barierki i okucia muszą być wykonane ze stali ocynkowanej ogniowo. Wszystkie elementy takie jak profile ochronne, rury czy poręcze do ślizgania się muszą być wtopione i zakotwione w elemencie na którym są osadzone. Każdy profil zamknięty musi być zlicowany z przylegającą powierzchnią betonową - nie toleruje się żadnych nierówności.

Wszystkie elementy łukowe i pochylnie muszą zostać wykonane w technologii **torkretowania** na mokro – beton nakładany metodą natryskową przy użyciu mieszanki recepturowej. Maszynę do natrysku betonu, musi obsługiwać osoba specjalnie do tego przygotowana, przeszkolona i legitymująca się odpowiednim uprawnieniami. Nie dopuszcza się wykładania betonu na ukośne elementy jezdne bezpośrednio z pompo-gruszki. Nie dopuszcza się nakładania betonu na elementy jezdne łopatami.

Wykończenie betonowych powierzchni elementów – ręczne zacieranie stalową pacą. Wszystkie powierzchnie elementów jezdnych muszą być **zatarte na gładko**, nie dopuszcza się na powierzchni jezdnej elementów żadnych nierówności.

Powierzchnia jezdna wszystkich elementów betonowych skateparku powinna być **równa i bez szczelin**. Ważne jest, aby powierzchnia jezdna była **gładka**, ale nie może być śliska. Dla osoby poruszającej się na deskorolce z kółkami o średnicy 45 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej.

Wykończenie powierzchni płaskich posadzki betonowej oraz poziomej części elementu nr 4, dopuszcza się poprzez zacieranie mechaniczne zacieraczkami. Elementy nr 2, 4, 5 i 7 powinny zostać „wtopione” w posadzkę, w sposób umożliwiający płynny najazd.

Krawędzie dolne przeszkód muszą równo dotykać nawierzchni - nie może być żadnych nierówności lub wystających materiałów w dolnej części elementu przy nawierzchni.

Figury są traktowane jako elementy „mebli miejskich”, inaczej małej architektury w mieście, a wymiary i kształt elementów przyjęto według zasad ergonomii i zasad obowiązujących przy uprawianiu skateboardingu.

Dopuszczalna jest zmiana wymiarów elementów do 10%, w czasie realizacji prac, jednakże każda taka zmiana musi zostać uzgodniona z projektantem i zaakceptowana przez zamawiającego. **Nie toleruje się żadnego odstępstwa od projektu, nieuzgodnionego z projektantem.**

W przypadku temperatury niższej niż 5 C, nie dopuszcza się wykładania mieszanki betonowej. Aby rozpocząć wykładanie mieszanki betonowej temperatura powinna wynosić minimum 5 C przez okres co najmniej 3 dni i powinna być wyższa niż 5 C przez każdą dobę prac w betonie.

### 4.3 ZESTAWIENIE ELEMENTÓW SKATEPARKU

Dla rozpoznania zaprojektowanych elementów wprowadza się numerację elementów 1-6.

NAZWA ELEMENTU SKATEPARKU	NR (OZNACZENIE JAK NA RZUTACH)
Bowl	1
Hubbas	2
Manualpad	3
Curbs	4
Pyramid	5
Rail	6
Quarterpipe	7

### 4.4 PŁYTA SKATEPARKU

#### Technologia

Nawierzchnia betonowa, wykonana jako posadzka przemysłowa o grubości minimum 15 cm z betonu C30/37, hydrotechnicznego W8, mrozoodporność F150, zbrojona dołem siatką  $\varnothing$  8 mm (AIIIN) o oczkach 15x15cm, podłużne łączenie zbrojenia z zakładem min. 50 cm lub spawane. Beton powinien zostać mechanicznie zatarty na gładko i pokryty impregnatem do uszczelniania i utwardzania posadzek betonowych. Krawędź płyty należy ukształtować stosując deskowanie dostosowane do kształtu i poziomu płyty.

Zaprojektowano 4 typy płyty (vide 2.1 "Podbudowa"). Typy 1, 2 i 3 mają grubość płyty betonowej min. 15 cm. Typ 4 ma grubość płyty min. 12 cm. Technologia betonu każdego z 4 typów jest taka sama.

W przypadku temperatury niższej niż 5° C, nie można wykładać mieszanki betonowej. Aby rozpocząć wykładanie mieszanki betonowej temperatura powinna wynosić minimum 5° C przez okres co najmniej 3 dni i powinna być wyższa niż 5° C przez każdą dobę prac w betonie.

Po wykonaniu posadzki są cięte dylatacje maks. 5 x 5 m na głębokość 1/3 płyty, a następnie nacięcia powinny zostać zagruntowane przed założeniem sznurów dylatacyjnych. Po min. 28 dniach następuje wypełnienie dylatacji, fazowanie krawędzi dylatacji, założenie sznurów dylatacyjnych oraz wypełnienie dylatacji masą poliuretanową.

Różnicę wysokości pomiędzy wyżej położoną częścią płyty skateparku, a otaczającym terenem należy zabezpieczyć poprzez uformowanie skarp, które należy obsiać trawą. Cały teren zielony przylegający do skateparku powinien znajdować się o 10 cm poniżej poziomu krawędzi skateparku, do którego przylega.

### **Odprowadzenie wód opadowych**

Spadek płyty powinien mieć 1-1,5%, nie może przekraczać 1,5%. Dopuszczalna jest zmiana wymiarów elementów do 5% w czasie realizacji prac, jednakże każda taka zmiana musi zostać uzgodniona z projektantem i zaakceptowana przez zamawiającego. **Nie toleruje się żadnego odstępstwa od projektu, niezgodnionego z projektantem.**

Ze względu na powierzchnię placu skateparku oraz istniejące spadki terenu wody opadowe zostają w ten sam sposób odprowadzone, w jaki były odprowadzane na starym skateparku - w kierunku dwóch wpustów kanalizacji deszczowej znajdujących się w centralnej części istniejącego skateparku. Wyjątkiem jest fragment płyty górnego poziomu projektowanego skateparku o powierzchni ok. 85 m<sup>2</sup>, z którego wody opadowe zostaną odprowadzone w kierunku otaczającego terenu zielonego. Odwodnienie elementu nr 1 ("bowl", 106 m<sup>2</sup>) zostanie przyłączone do istniejącej kanalizacji deszczowej (vide Projekt budowlany przyłącza kanalizacji deszczowej).

## **5. ROZMIESZCZENIE ELEMENTÓW**

Elementy skateparku zostały rozmieszczone optymalnie, z zachowaniem stref bezpieczeństwa.

## **6. BEZPIECZEŃSTWO**

Dobór elementów, sprawdzonych na innych tego rodzaju inwestycjach gwarantuje bezpieczeństwo pod warunkiem stosowania się podczas eksploatacji do zaleceń producenta oraz przestrzegania regulaminu. Dwa egzemplarze regulaminu użytkowania skateparku należy umieścić w widocznym miejscu. Jego bezwzględne przestrzeganie jest warunkiem koniecznym do spełnienia przez użytkowników. Poniższa instrukcja winna być dołączona w formie trwałej do elementów skateparku.

Instrukcja korzystania ze skateparku:

### **REGULAMIN KORZYSTANIA ZE SKATEPARKU**

- Warunkiem korzystania ze skateparku jest zapoznanie się z niniejszym regulaminem i jego przestrzeganie.

- **Skatepark NIE jest placem zabaw.**

- Korzystanie ze skateparku odbywa się na własną odpowiedzialność.

- Za wypadki na terenie skateparku wyłączną odpowiedzialność ponoszą korzystający. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność ponoszą ich prawni opiekunowie.

- Zaleca się używania ochraniaczy i kasku podczas korzystania ze skateparku.

- Od osób korzystających ze skateparku wymaga się ostrożnej i bezpiecznej jazdy.

- Osoby korzystające ze skateparku zobowiązane są do stosownego, kulturalnego zachowywania.

#### **Zabrania się:**

- Biegania po skateparku, przeszkadzania osobom jeżdżącym.

- Chodzenia po konstrukcjach, przebywania w strefie najazdów i zeskoków.

- Nadmiernego woskowania elementów skateparku (nasmaruj sobie deskę, rolki).

- Jazdy na rowerach innych niż bmx.

- Wprowadzania psów

- Zaśmiecania terenu skateparku

Korzystający są proszeni o natychmiastowe zgłoszenie zarządzającemu skateparkiem wszelkich uszkodzeń urządzeń skateparku.

Osoby przebywające na terenie skateparku, które będą zakłócać porządek i utrudniać korzystanie z urządzeń innym osobom zostaną usunięte z obiektu.

#### Telefony alarmowe:

Pogotowie ratunkowe 999 (tel. kom **112**)

Straż pożarna 998

Policja 997

Projekt skateparku: Fractal Skateboarding, 2020

## 7. UWAGI OGÓLNE

- Wszelkie zastosowane materiały i urządzenia powinny posiadać wymagane atesty, certyfikaty oraz dopuszczenia do użytkowania w Polsce, w szczególności winny spełniać wymogi określone przepisami przeciwpożarowymi i sanitarnymi.
- Wszystkie prace muszą być wykonane zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz pod nadzorem osób uprawnionych.
- Prace wykonywać zgodnie z Warunkami Technicznymi Wykonania I Odbioru Robót Budowlanych.
- Jakość oraz standard prac budowlanych i wykończeniowych musi odpowiadać Polskim Normom.
- Wszystkie wymiary sprawdzić na budowie.
- W razie stwierdzenia niezgodności – skontaktować się z projektantem.
- Przedstawione w projekcie rozwiązania materiałowe można zamienić na inne o podobnych parametrach i właściwościach technicznych po uprzedniej zgodzie Fractal Skateboarding.

*Użyte w dokumentacji projektowej i specyfikacji nazwy marek (firm), wyrobów budowlanych czy technologii, należy traktować w myśl art. 29 ust. 3 ustawy Prawo Zamówień Publicznych, jako informację na temat oczekiwanego standardu poziomu jakości, a nie ściśle jako wyrób konieczny do użycia. Możliwe jest zastosowanie innych równoważnych wyrobów budowlanych i technologii, których zastosowanie zagwarantuje spełnienie warunków podstawowych, o których mowa w art. 5 Prawa Budowlanego, spełnienie warunków ustawy o wyrobach budowlanych oraz pozwole na zachowanie standardu i poziomu jakości równoważnego lub nie gorszego od określonego w projekcie i niniejszej specyfikacji.*

Opracowanie: wrzesień 2020 r.