**Protokół Nr 51/2018**

**z posiedzenia Komisji Oświaty Kultury i Sportu**

**Rady Miejskiej w Policach**

**w dniu 29 marca 2018 roku**

**Porządek posiedzenia:**

1. Otwarcie posiedzenia oraz stwierdzenie quorum.
2. Zaproszeni goście.
3. Zapoznanie się z projektem przebudowy stadionu sportowego przy ul. Siedleckiej
4. Wolne wnioski
5. Zakończenie.

**Ad. 1.**

Posiedzenie otworzył i przywitał obecnych przewodniczący komisji  
p. Władysław Kosiorkiewicz, który na podstawie listy obecności stwierdził quorum - w posiedzeniu komisji brali udział wszyscy członkowie .

**Ad. 2.**

Zabrał głos przew. Komisji Władysław Kosiorkiewicz który przywitał zaproszonych gości w osobach: Przewodniczący Rady Witold Król; Z-ca Burmistrza Jakub Pisański, Naczelnik wydziału Oświaty Witold Stefański; Naczelnik Wydziału TI Krzysztof Kuśnierz, Prezes Klubu Sportowego Chemik Przemysław Korotkiewicz, członkowie Zarządu Klubu: Krzysztof Salitra, radny Andrzej Rogowski, i Artur Echaust.

**Ad. 3.**

Zabrał głos Maciej Dolak, który w imieniu Klubu Sportowego Chemik przedstawił założenia (koncepcję) poparte szkicem przebudowy stadionu. Założenia koncepcji przewidują wykorzystanie pomieszczeń pod trybunami na pomieszczenia gospodarcze, socjalne itp. Jest to obiekt składający się z trzech trybun, jedna z nich zamyka obiekt od strony ul. Siedleckiej.

Prezes Klubu poinformował o ilości trenujących w klubie, jest to około 300 osób;

Naczelnik Wydziału OK W. Stefański przyjął koncepcję jako założenie z koncesją na II-Ligę, oraz zaproponował przygotowanie dwóch koncepcji – droższą i tańszą.

-Salitra Krzysztof – koncepcja przewiduje trybuny na 2 500 osób.

Z-ca Burmistrza J. Pisańki poinformował, że Wydział TI zleci opracowanie dokumentacji przebudowy stadionu, która zostanie przedstawiona Klubowi do zaopiniowania.

Wszyscy obecni na spotkaniu stwierdzili, że należy rozbudować stadion, który przypomina lata 80-te

**Ad. 5.**

Na tym zakończono posiedzenie Komisji.

Protokołował:

Z. Kołacki

Przewodniczący Komisji

Władysław Kosiorkiewicz